



QUALIFICHE NAZIONALE HEARTHSTONE PERSONAL GAMER



REGOLAMENTO TORNEO HEARTHSTONE

Premessa

Italian e-Sports Association è lieta di annunciare l'apertura delle iscrizioni per le **Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer**. Il torneo avrà lo scopo di selezionare l'atleta titolare e le riserve in base alle prestazioni individuali. Il torneo di qualifiche è aperto a tutti i tesserati del **Settore Sport Elettronici**.

Il presente regolamento integra il **Regolamento Tecnico Nazionale** di **Sport Elettronici**, disponibile al seguente indirizzo: <http://sportelettronici.it/discipline/regolamento-tecnico-nazionale/>. Ogni atleta registrato per il torneo delle **Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer** dichiara di avere letto ed accettato il presente regolamento e che si atterrà allo stesso.

Sono nominati arbitri:

- moustique#2140
- MidwayL#2582
- ewil#2166

La funzione degli arbitri sarà quella di dirimere eventuali contestazioni durante lo svolgimento del torneo e relative l'applicazione del presente regolamento.

La premessa è parte integrante del regolamento.

1.0 Modalità d'iscrizione

1.1 Ogni cittadino di nazionalità italiana ed avente un regolare account su Battle.net può partecipare alle Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer.

1.2 Non è possibile iscrivere più account Battle.net riconducibili ad un singolo giocatore (pena l'esclusione di tutti gli account in gioco).

1.3 Per iscriversi alle Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer, è necessario essere tesserati come con il *Settore Sport Elettronici*, è possibile farlo attraverso questo link:

<http://sportelettronici.it/tesseramento>

1.3.1 In caso si fosse già tesserati, o dopo aver completato il tesseramento, sarà sufficiente comunicare la volontà di partecipare alle qualifiche riempiendo i campi necessari nell'apposito modulo:

<http://sportelettronici.it/nazionale-italiana/qualifiche2016>

1.4 Si raccomanda, in fase di registrazione, di inserire un indirizzo e-mail valido, tutte le comunicazioni ufficiali, anche relative alla vincita avverranno SOLO tramite e-mail.

1.5 Per poter partecipare al torneo si deve essere muniti di un account su

<https://battlefy.com/>

1.6 Le iscrizioni al torneo sono ufficialmente aperte il 1° luglio 2016 alle ore 00:00.

1.7 Le iscrizioni si chiuderanno alle ore 13:00 del 24 luglio 2016.

1.8 Lo staff di Italian e-Sports Association si riserva il diritto di modificare Nickname e/o pseudonimi anche per il nome della squadra, nel caso in cui questi infrangano i seguenti requisiti:

1.8.1 assomiglino o siano uguali a quelli di persone reali esistenti,

1.8.2 richiamino in qualche modo Italian e-Sports Association, l' International e-Sports Federation e o altre associazioni della federazione,

1.8.3 richiamino o siano identici a loghi o marchi registrati che e l'atleta non ne possiede i relativi diritti,

1.8.4 sono protetti da diritti di terze parti e l'atleta non ne possiede i relativi diritti.

1.8.5 qualsiasi nickname/nome team/pseudonimo,

1.8.6 nomi che andranno contro il buon costume e buone maniere non saranno accettati.

1.9 Essendo una competizione volta a valutare i singoli atleti durante tutto il torneo (finali incluse) gli atleti non potranno chiedere di essere sostituiti per nessun motivo. Gli atleti dovranno svolgere le partite secondo le modalità indicate dallo staff di Italian e-Sports Association senza avvalersi di sostituti in alcun momento.

2.0 Costi e date

2.1 Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer non prevederanno il pagamento di alcuna iscrizione per i tesserati al Settore Sport Elettronici:
<http://sportelettronici.it/tesseramento>

2.2 Il torneo online si svolgerà in data 24 luglio 2016 a partire dalle ore 15:00.

2.3 La finale del torneo online sarà dal vivo e si svolgerà in data 28 agosto a partire dalle ore 16:00.

3.0 Modalità di svolgimento

- 6.1 La formula del torneo è Conquest Bo5 (Best of 5 – al meglio delle 5).
- 6.2 Il primo giocatore che si aggiudica 3 partite su 5 è il vincitore e avanzerà al turno successivo. L'atleta avversario, quello che è stato sconfitto, abbandonerà il torneo.
- 6.3 Il vincitore della finale sarà dichiarato Campione delle Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer.
- 6.4 Ogni atleta deve dichiarare 3 classi uniche (mazzi) per ogni serie da giocare. Per ogni serie sarà possibile cambiare l'ordine delle classi che si vuole impiegare ma non le classi stesse.
- 6.5 Per vincere la serie un atleta deve vincere ogni game con tutti i suoi tre mazzi.
- 6.6 Non è possibile scegliere più mazzi di uno stesso eroe durante una singola serie.
- 6.7 Non è possibile accedere alla collezione privata durante un match per modificare i propri deck di gioco.
- 6.8 L'atleta che è stato sconfitto in una partita, nella seguente può decidere di riproporre lo stesso mazzo usato nella partita che ha appena perso.
- 6.9 Gli atleti devono comunicare le classi che andranno ad utilizzare prima della partita tramite l'interfaccia di battlefy.com, non dovranno dichiarare l'ordine di uso dei mazzi prima dell'inizio della partita.
- 6.10 Sono ammesse tutte le classi di gioco.
- 6.11 Non ci sono ban di classi.
- 6.12 Il Bracket sarà visibile da un'ora prima dell'inizio del torneo all'indirizzo:

<https://battlefy.com/itespa>

con il titolo: **Qualifiche Nazionale Hearthstone Personal Gamer**

- 6.13 È opzionale ma caldamente consigliato, caricare gli screenshot di fine partita sul sito battlefy per testimoniare l'andamento dei risultati partita dopo partita.

4.0 No show e disconnessione

4.1 Il giocatore può dichiararsi vincitore per assenza dell'avversario dopo che siano passati 15 minuti dall'ora posta sul bracket in corrispondenza del round indicato.

4.2 In caso di disconnessione il giocatore che si disconnette perde la partita (ma non la serie).

5.0 Comunicazione risultato

5.1 Il risultato deve essere comunicato dal vincitore tramite screenshot di fine partita caricato sul sito battlefy.come direttamente sulla pagina del torneo relativa alla serie in questione.

5.2 I giocatori possono velocizzare la procedura aggiornando in anticipo il risultato e caricando gli screenshot in un secondo momento.

6.0 Canali streaming

6.1 È possibile seguire i tornei attraverso il canale ufficiale dell'evento:
<https://www.twitch.tv/personalgamer>

6.2 È possibile accreditarsi con i propri canali streaming indipendenti per seguire la competizione avendo cura di segnalarlo e avendo l'autorizzazione a seguire l'evento stesso.

6.3 Italian e-Sports Association si riserva l'esclusiva assoluta sullo streaming dalla fase playoff (Semifinale - Finale) che sarà trasmessa su <https://www.twitch.tv/personalgamer>.

6.4 Nelle partite saranno ammessi solo: staff di Italian e-Sports Association, caster autorizzati ed arbitri. Tuttavia possono essere ammessi a visionare una singola partita o una serie eventuali spettatori con l'accordo di entrambi gli atleti. Tuttavia, i suddetti non devono interferire in alcun modo con lo svolgimento della partita, nè possono fungere da testimoni in caso di contestazioni.

7.0 Punteggi e Classifiche

7.1 Il torneo Qualifiche Nazionali – 8° e-Sports World Championship, è valido per il circuito classifiche nazionali Sport Elettronici.

7.2 Tutti i tornei del Settore Sport Elettronici MSP, oltre ad eventuali premi, conferiranno un punteggio ai partecipanti. Tale punteggio sarà accumulato negli anni e permetterà agli atleti di fregiarsi del relativo titolo di categoria.

7.2.1 Categorie speciali atleti minorenni

U12 tutti gli atleti minorenni fino al 1 gennaio 2004

U14 per i nati dal 1 gennaio 2002

U16 per i nati dal 1 gennaio 2000

Le categorie giovanili sono cumulabili con le categorie seniores.

7.2.2 La classificazione in base al punteggio cumulato à la seguente:

Non classificato: 0 punti

Novizio: 600 punti

Esordiente: 2000 punti

Giocatore da torneo: 7000 punti

Semi-professionista: 15000 punti

Professionista: 30000 punti

Elite: 50000 punti

Super-Elite: 100000 punti

7.2.3 I punteggi per i tornei sono:

1° posto= 1000 punti

2° posto= 500 punti

3° posto= 300 punti

4° posto= 200 punti

5-8 posto= 100 punti

9-16 posto= 50 punti

17-32 posto= 10 punti

33-64 posto= 5 punto

7.3 Le classifiche saranno aggiornate mensilmente e pubblicati sugli albi nel sito Web del Settore Sport Elettronici.

7.0 Regole di comportamento

7.1 E' assolutamente vietato insultare: gli admin, i giocatori (del proprio giocatori e dei giocatori avversari), e gli spettatori dei vari streaming in chat.

7.2 Ogni forma di mancanza di rispetto o di fair play nei confronti di: avversari, admin e dei vari spettatori verrà punita severamente.

7.3 Per poter segnalare un comportamento scorretto da parte di un vostro avversario prima, durante e dopo il game basta effettuare uno screenshot e inviarlo agli organizzatori del torneo che provvederanno a valutare il caso.

7.4 Ogni giudizio di un admin del torneo è insindicabile.

7.5 Ogni forma di account sharing è severamente vietata, nel caso in cui si presentasse tale situazione, l'atleta colpevole sarà espulso dal torneo e successivamente escluso dai circuiti di italian e-Sports Association per un periodo di tempo che sarà valutato.

7.6 In caso di dubbi lo staff di Italian e-Sports Association si riserva il diritto di interrompere un match in corso per effettuare controlli volti ad accertare la validità del match stesso.

8.0 Premi

8.1 Il torneo è una parte essenziale delle Qualifiche della Nazionale Italiana. Partecipare a questo torneo vuole anche dire essere selezionati in base alle proprie abilità per partecipare alla Nazionale Italiana di Hearthstone come titolari (1 atleti in totale) o come riserve (2 atleti in totale).

8.2 Eventuali ulteriori premi saranno rivelati poco prima dell'inizio del torneo.

9.0 Penalità

9.1 Non sono permessi account multipli riconducibili ad un singolo atleta.

9.2 Non è permesso utilizzare cheat e altri strumenti che possono compromettere la sanità del game stesso.

9.3 Non è permesso agli atleti precedentemente bannati dal Valve Anti-Cheat (VAC) di partecipare al torneo.

9.4 Non è permesso insultare, flammare e provocare l'avversario sia prima, durante che dopo il game.

9.5 Sono presenti inoltre dei punti di penalità per gli atleti o per i team che trasgrediscono queste regole:

Trasgressione del regolamento	Punti di penalità
Flame(insulti, ingiurie, parole fuori luogo,ecc...)	1 per i giocatori
Account Sharing	10 per i giocatori
Multi-Account	10 per i giocatori
Cheating	10 per i giocatori
Fake account	10 per i giocatori
No Show	1 punto di penalizzazione in classifica per il giocatore inoltre sarà considerata come sconfitta ulteriore
Mancato upload matchmedia	1 punto penalità al giocatore

9.6 Punti penalità giocatori:

- 10 Punti di penalità: Sospensione permanente dell'account di gioco.
- 8 Punti di penalità: Sospensione di 2 mesi dell'account di gioco.
- 6 Punti di penalità: Sospensione di 1 mese dell'account di gioco.
- 4 Punti di penalità: Sospensione di 2 settimane dell'account di gioco.
- 2 Punti di penalità: Sospensione di 1 settimana dell'account di gioco.

N.B. Un giocatore sospeso permanentemente viene escluso dalla competizione in atto e dalle successive competizioni, per tutte le altre sospensioni sopra citate non vi è alcuna esclusione dalla competizione in atto, ma il giocatore non può partecipare a competizioni ufficiali fino al termine della sospensione.

10.0 Contestazioni

10.1 In caso di contestazione, contattare uno degli admin presenti nelle giornate del torneo e specificati in sede di premessa di detto regolamento.

10.2 Per chi lo ritenesse opportuno sarà possibile aprire un ticket sul sito dell'associazione all'indirizzo: <http://www.italianesports.com/supporto>

10.3 In sede di contestazione gli arbitri hanno l'ultima parola per qualsiasi contenzioso. In caso non si fosse soddisfatti della decisione arbitrale è possibile ricorrere al giudizio dello staff di leSN tramite email (tornei@italianesports.com / o modulo "protest" sul sito www.italianesports.com) che può: annullare, modificare o confermare la decisione arbitrale.