



CATEGORIE TITOLI VIDEOLUDICI

24 aprile 2016

I titoli videoludici che rientrano in questo elenco sono stati selezionati e approvati dal Comitato d'Indirizzo Titoli Videoludici (CITV) che stabilisce i titoli attualmente classificati come competitivi e per i quali il settore stesso organizza le sue attività. Ogni titolo, prima di essere accreditato nella presente lista, è valutato dal CITV per un certo periodo nel quale è definito "sotto osservazione" il periodo può variare tra 6 e 12 mesi nei quali il CITV analizza tre fattori:

- 1) Meccaniche di gioco
 - 2) Organizzazione competizioni in circuiti nazionali ed internazionali
 - 3) Interesse nazionale e internazionale
- Nel primo punto si analizza tutta la struttura del titolo per sondare le possibilità competitive dello stesso e inquadrarne il formato a seconda degli standard del Settore. Tutte le caratteristiche dei titoli competitivi devono essere pienamente rispettate per poter considerare il titolo competitivo.
 - Nel secondo punto vengono analizzati i circuiti agonistici internazionali e nazionali che devono presentare almeno un campionato di premier league (montepremi in palio uguale o superiore a 25.000 dollari) e due tornei di major league (montepremi in palio uguale o superiore a 10.000 dollari).
 - Nel terzo ed ultimo punto si tiene in considerazione le comunità di appassionati sparse nel mondo e in Italia che supportano il titolo e ne promuovono lo sviluppo. Una comunità nazionale per un minimo di 500/1000 individui attivi è il minimo richiesto.

Titolo | Modalità competitiva | Sviluppatore | PEGI

>>> PERSONAL COMPUTER <<<

Strategico in tempo reale con gestione economia (RTS)

<i>Starcraft2</i>	1 vs 1	Blizzard Entertainment	
-------------------	--------	------------------------	---

Strategico in tempo reale senza gestione economia (RTS)

<i>World of Tanks</i>	7 vs 7	Wargaming.net	
-----------------------	--------	---------------	---

Arena di Battaglia Multigiocatore in Linea (MOBA)

<i>League of Legends</i>	5 vs 5	Riot Games	
--------------------------	--------	------------	---

<i>DOTA</i>	5 vs 5	Valve Software	
-------------	--------	----------------	---

<i>Heroes of the Storm</i>	5 vs 5	Blizzard Entertainment	
----------------------------	--------	------------------------	---

<i>Smite</i>	5 vs 5	Hi-Rez Studios	
--------------	--------	----------------	---

Sparatutto in prima persona (FPS)

<i>Counter Strike</i>	5 vs 5	Valve Software	
-----------------------	--------	----------------	---

<i>Halo</i>	4 vs 4	Microsoft	
-------------	--------	-----------	---

Sportivi (SPORT)

<i>FIFA</i>	1 vs 1 11 vs 11	Electronic Arts	
-------------	--------------------	-----------------	---

Mista

<i>Hearthstone: Heroes of Warcraft</i>	1 vs 1	Blizzard Entertainment	
--	--------	------------------------	---

Titolo

| Modalità competitiva | Sviluppatore

| PEGI

>>> CONSOLE <<<

Picchiaduro (FIGHTING)

Street Fighter

| 1 vs 1

| Capcom

12
www.pegi.info

Super Smash Bros.

| 1 vs 1

| Nintendo

12
www.pegi.info

Titolo	Modalità competitiva	Sviluppatore	PEGI
--------	----------------------	--------------	------

>>> SOTTO OSSERVAZIONE <<<

Strategico a turni

<i>Pokémon</i>	1 vs 1	Nintendo	
----------------	--------	----------	---

Arena di Battaglia Multigiocatore in Linea (MOBA)

<i>Paragon</i> <i>Closed Beta</i>	5 vs 5	Epic Games	2016
--------------------------------------	--------	------------	------

Sparatutto in terza persona (TPS)

<i>Overwatch</i> <i>Closed Beta</i>	5 vs 5	Blizzard Entertainment	2016
--	--------	------------------------	------

Sparatutto in prima persona (FPS)

<i>Lawbreakers</i> <i>Closed Beta</i>	5 vs 5	Boss Key Productions	2016
--	--------	----------------------	------

Picchiaduro

<i>Tekken</i>	1 vs 1	Namco Bandai	
<i>Mortal Kombat</i>	1 vs 1	Warner Bros Games	
<i>Injustice</i>	1 vs 1	NetherRealm Studios	
<i>Killer Instinct</i>	1 vs 1	Nintendo	

Titolo

| Modalità competitiva | Sviluppatore

| PEGI

>>> Dispositivi mobili <<<

(applicazioni: android, iOS, Windows Phone, Bada OS)